Descrierea proiectului

**Numele proiectului:**

Aplicație de management al unei biblioteci

**Tipuri de utilizatori:**

-administrator;

-bibliotecar;

-utilizator autentificat;

-utilizator neauntentificat.

**Management utilizatori:**

-administrator – poate adauga bibliotecari;

-bibliotecarii – pot adauga utilizatori.

**Utilizatorul:**

-are acces la inventar;

-poate face un request pentru o carte din aplicație;

-intră, caută cartea, vrea să o rezerve, i se generează un cod, merge cu codul la bibliotecar, acesta trece codul undeva, și îl introduce în baza de date;

-au timp alocat pentru carte;

-dacă apar întârzieri, se vor nota undeva.

**Cărți virtuale:**

-împrumutate local și citite din aplicație;

-au un anumit timp, se sterge in caz daca expiră;

-nimeni să nu aibă acces la ea, decat dacă deschide aplicația --> criptare.

**Arhivare lucrări:**

-inventar separat;

-cineva poate înregistra o lucrare științifică;

-arhivare într-o anumită categorie (pe raftul X).

**Alte idei:**

-fisă de evidență a utilizatorilor -> istoric pentru fiecare utilizator.

**Cerințe:**

Posibilitatea acesării datelor personale despre fiecare utilizator, cărți împrumatate etc (istoric).

Posibiliatea arhivării unor lucrări, oricine poate înregistra o lucrare, urmând să fie autentificat după.

Se dorește implementarea mai multor tipuri de conturi:

Cont Utilizator -> posibilitatea de a accesa cărți, împrumuta, rezervare, retur;

Cont Bibliotecar -> posibilitatea de management, atât asupra utilizatorilor, cât și asupra cărților (adăugare, ștergere etc);

Cont Administrator -> posibilitatea adăugării de bibliotecari, editarea datelor utilizatorilor (tuturor).

Posibilitatea vederii unui inventar al cărtilor: indexarea cărților, numarul lor (câte sunt), genul.

Posibilitatea arhivării datelor personale și păstrarea acestora într-o bază de date, în cazul utilizatorilor care și-au închis contul (în caz dacă vor să-și redeschidă contul).

Posibilitatea accesării unor cărți virtuale, doar în aplicație pentru o anumita perioada, criptate.